DÉVELOPPEMENT WEB ET MULTIMÉDIA <CÔTÉ-CLIENT>

CONCEVEZ LES INTERFACES UTILISATEURS POUR LE WEB

Journée Portes Ouvertes

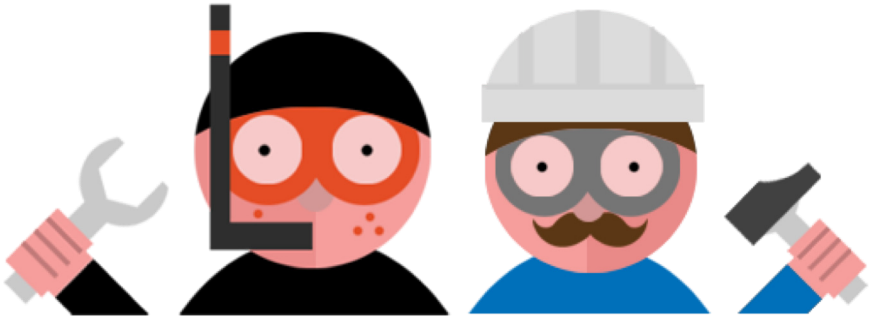
13 Février 2021

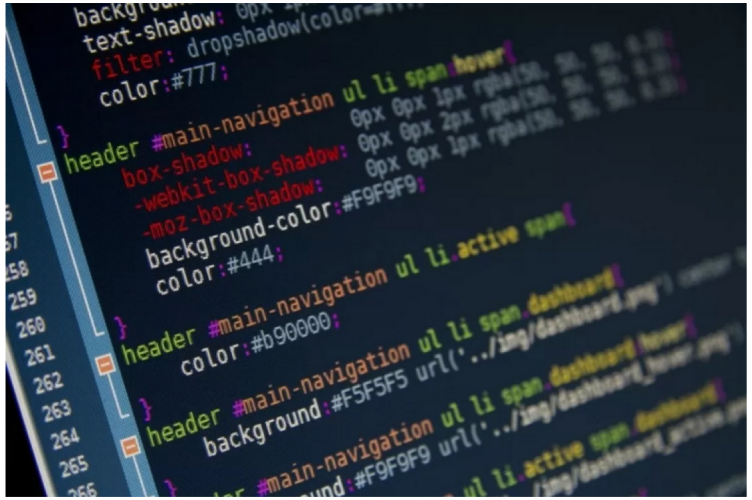
DEV WEB & MULTIMÉDIA – CÔTÉ CLIENT

<MÉTIER>

Développeur Web & Multimédia Côté-client
Intégrateur Web

- Produire des interfaces-utilisateur ergonomiques basées sur les technologies du Web
- Produire des sites Web et des applications multimédia
- Structurer / mettre en forme du contenu avec les langages HTML et CSS
- Produire des interactions et des animations
- Programmation objet et événementielle en Javascript
- Veille technologique





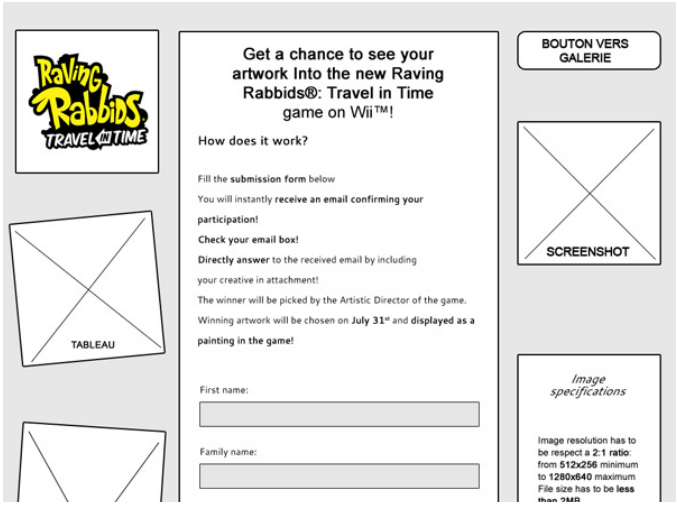
DEV WEB & MULTIMÉDIA – CÔTÉ CLIENT

<NIVEAU1>

Produire un **site Web fluide** intégrant des **interactions simples**

- Conforme aux standards du W3C
- À partir du plan de site, maquettes filaires et graphiques, …

Apprendre les bases des langages



DEV WEB & MULTIMÉDIA – CÔTÉ CLIENT

<NIVEAU2>

Produire un document **Web interactif et dynamique** intégrant des **animations simples**

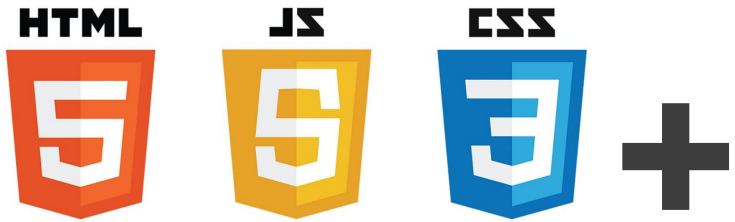
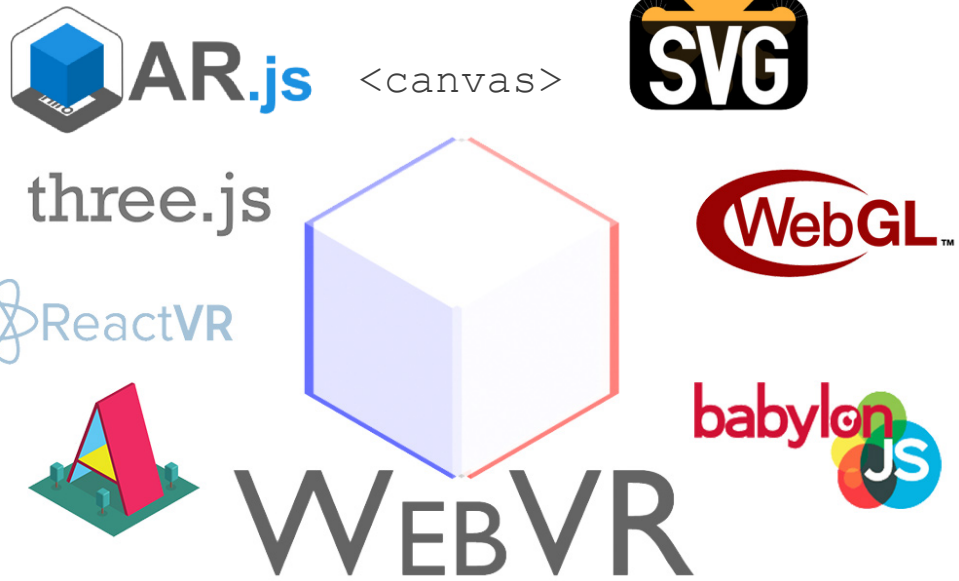
- Gestion avancée des événements et interactions
- Vérification des données saisies par l'utilisateur
- Adaptation à différents médias et *responsive design*
- Gestion du temps, animations, tâches de fond
- Gestion des données de l'utilisateur

Compléter l'apprentissage des langages **HTML**, **CSS**, **Javascript**

DEV WEB & MULTIMÉDIA – CÔTÉ CLIENT

<NIVEAU3>

Produire un dispositif **interactif et animé sophistiqué**

- Utilisation de *frameworks* et de bibliothèques
- Production de graphiques / dessins 2D interactifs et animés
- Modélisation et rendu de scènes virtuelles 3D :WebVR

Notions avancées