

# INFOGRAPHIE

INFOGRAPHIE PRINT, WEB, 3D



Journée Portes Ouvertes

13 Février 2021

# INFOGRAPHIE PRINT ET WEB

- Le BUT MMI permet aux étudiants d'acquérir des connaissances théoriques et pratiques pour exprimer un message à travers l'infographie orientée « print » et « web »
- Les étudiants MMI sont des
  - infographistes print : spécialistes de la communication visuelle, ils conçoivent l'identité visuelle d'une société, son univers graphique et l'ensemble de ses supports de communication imprimée.
  - infographistes web : ils conçoivent l'interface, l'architecture, l'organisation des pages et la navigation d'un site internet ou d'une application mobile. Il tiennent compte des contraintes spécifiques (ergonomie, accessibilité) tout en respectant l'identité visuelle de l'entreprise.

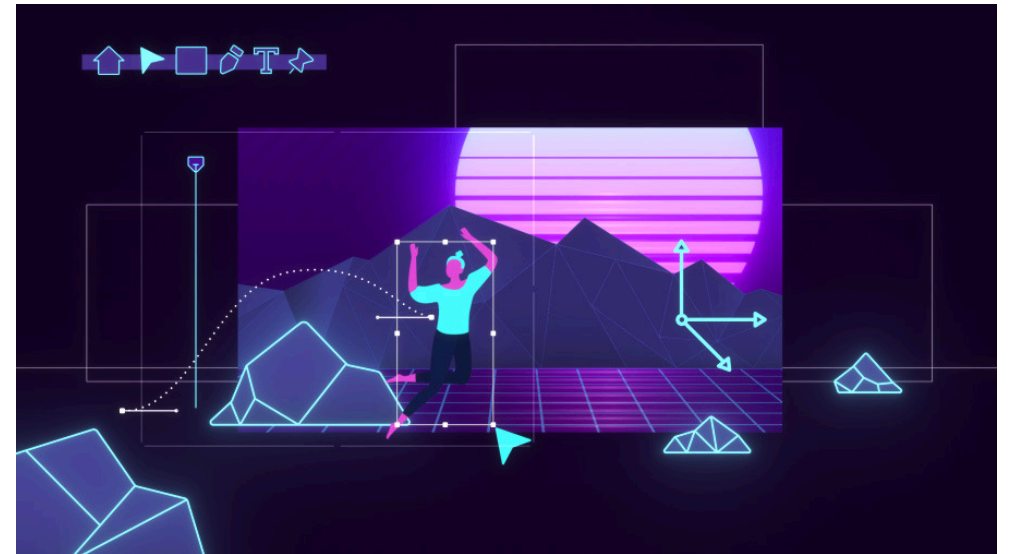


# COMPÉTENCES THÉORIQUES

- En BUT MMI, les étudiants acquièrent des connaissances théoriques afin d'être capables de
  - Produire des pistes graphiques et des planches d'inspiration
  - Créer et décliner une identité visuelle (charte graphique)
  - Créer, composer et retoucher des supports de communication print
  - Designer une interface web
  - Réaliser, composer et produire des médias pour une communication numérique
  - Utiliser des logiciels de création d'images, fixes ou animées, vectorielle et bitmap, 2D et 3D.

# INFOGRAPHIE ANIMÉE

- Les étudiants MMI créent et animent les décors d'une scène en motion design
- Ils apprennent à
  - Appréhender les notions de design, mouvement et perspectives,
  - Créer une animation motion design textuelle, ou animée via des personnages,
  - Conceptualiser un story-telling,
  - Modéliser en 2D ou 3D des éléments
  - Utiliser des logiciels d'effets spéciaux.
  - Conceptualiser et créer un film court animé



# INFOGRAPHIE 3D

- Les étudiants MMI créent des objets 3D et les intègrent dans des scènes virtuelles
- Ils apprennent à l'aide logiciels 3D à
  - Modéliser des objets
  - Leur appliquer une texture et un éclairage
  - Générer un rendu
  - Animer les objets 3D
  - Modéliser des scènes virtuelles 3D interactives
  - Déployer une scènes virtuelles sur plusieurs supports



# COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Les étudiants MMI acquièrent des compétences techniques dans les travaux pratiques et dans de nombreux projets
- Cela leur permet de maîtriser les différents logiciels de création graphique print et web :

- Adobe Photoshop, Affinity Photo
- Adobe Illustrator, Affinity Designer
- Adobe After Effects
- Adobe XD
- Blender

